

Same Same, But Different?

Erik Strömberg
LajvVerkstaden



Karin Johansson
Imaginato
Uppsala Universitet

How to Adapt Edu-larp Design for Different Learning Environments and Target Groups







Planning Lab

Planera staden tillsammans
Plan the city together

100 år efter att första stadsplaneringen i Sverige skedde, står vi inför nya utmaningar. Staden är idag mer komplex och mångfacetterad än någonsin. Vi behöver nya sätt att planera och utveckla våra städer för att möta de utmaningar som ligger frammanför oss. Detta är ett samarbete mellan olika aktörer i samhället, från politiker och planerare till företagare och medborgare. Tillsammans kan vi skapa städer som är mer hållbara, inkluderande och levbara. Detta är ett arbete som pågår hela tiden, och vi behöver alla vara med och bidra.



Main Street

Konsumtion och transporter hänger ihop

Text describing the relationship between consumption and transportation in an urban context.



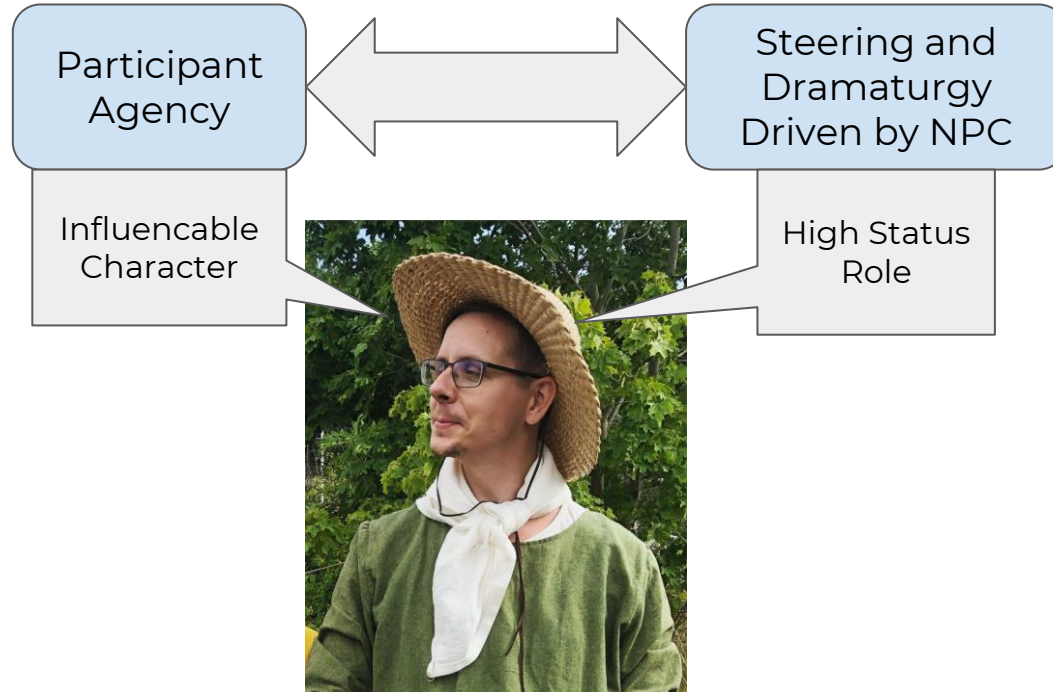
	Museum	Library	Outdoor school activity	Classroom setting
Physical space	Big halls, don't touch!	Quiet spaces, Books everywhere!	Hard to reach by car. Rain, Sunshine, Wind and Thunder.	Tight spaces, Not the most inspiring...
Participants	3000 persons per day, passing by. Age: 1-100 years old	2, or 40 persons? Unclear. Probably around 8-15 years old.	3 classes x 28 children, forced to participate	1 class x 28 children, forced to participate
Duration	Loong days, but only about a minute with each visitor...	One hour, then fika	9:30-15:00 (but the bus will come to pick the kids up already 14:20, maybe we forgot to tell you...)	09:15-11:25 (sharp! And 15 min break in the middle exactly at 10:10)
Purpose	Highlight the exhibition theme, a fun activity for visitors	Cool(?) thing that will attract the young! Spread love for books	Nice excursion, learn about medieval society, cultural activity. Curriculum.	Learn about the global goals. Curriculum.

Reusable design ideas...

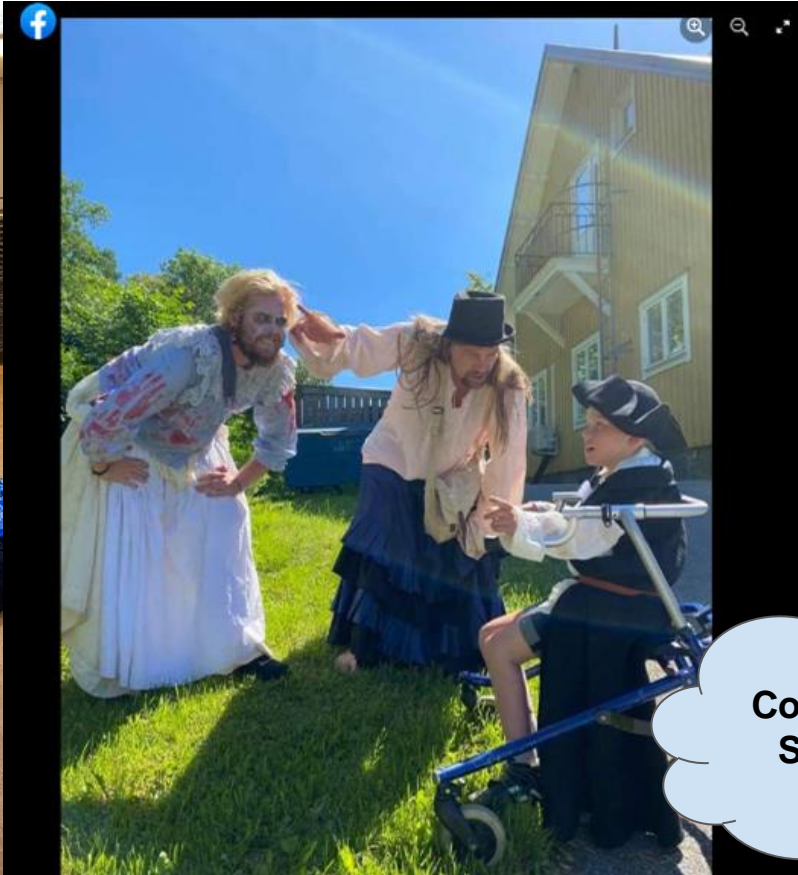


...and unique

Example: Reusable Design Ideas

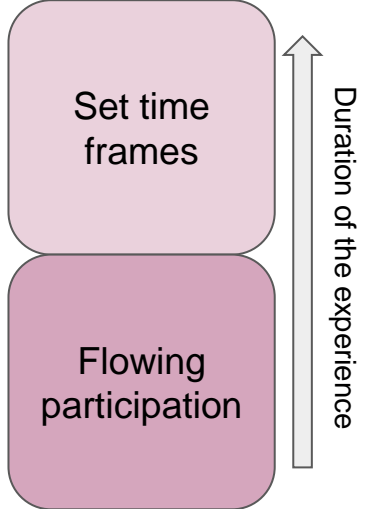
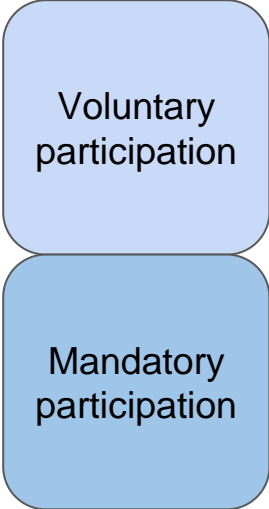
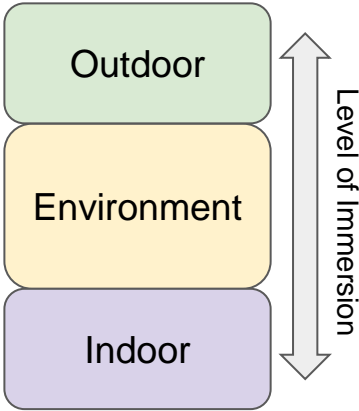
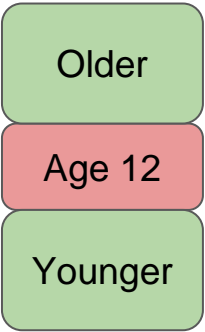


Participants Needs & Stakeholders Needs



Co-develop with Stakeholders

Semi-Generalizable Design?



Simple Design Solutions
Can Give Strong
(Learning) Experiences

